

Науково-практичний захід Smart Solution Lab v.1.2

«Інноваційні технології реабілітації: інтерактивні рішення для відновлення функції»

Компанія TETMED запрошує учасників та відвідувачів 30-ї ювілейної медичної виставки «ГалМЕД» відвідати серію практичних майстер-класів у рамках науково-практичної платформи **Smart Solution Lab v.1.2: «Інноваційні технології реабілітації: інтерактивні рішення для відновлення функцій»**. Програмою заходу передбачено проведення циклу з 5 майстер-класів, присвячених методиці практичного застосування високотехнологічного обладнання: Neofect Cognition Board, Technomex X-Cogni, Neofect Smart Playground, Dessintey IVS3 та Dessintey SRT5.

Учасники матимуть можливість:

- ознайомитися з принципами роботи кожної технології;
- побачити клінічні сценарії використання у реальному часі;
- взяти участь у практичній демонстрації;
- отримати відповіді на запитання щодо впровадження у власну практику;
- обговорити клінічні кейси з експертами.

Майстер-класи охоплюють такі напрямки:

- інтерактивна когнітивно-моторна реабілітація;
- лабораторія самотренування та підвищення активності пацієнта;
- об'єктивна оцінка та моніторинг функції;
- тренування когнітивних функцій у сенсорному середовищі;
- використання інтенсивної візуальної стимуляції у відновленні руху.

№з/п	Тема майстер-класу	Час проведення
1	Увага, пам'ять, дія: Cognition Board як інструмент інтерактивної когнітивної реабілітації	14:00 – 14:45
2	Від оцінки до результату: X-Cogni як інструмент моніторингу та тренування у відновленні верхньої кінцівки	14:55 – 15:40
3	Ігрова когнітивна реабілітація нового покоління: Smart Playground у поєднанні руху, уваги та реакції	15:50 – 16:35
4	Інтенсивна візуальна стимуляція: використання апарату IVS3	16:45 – 17:30

5	SRT Lab у сучасній реабілітації: залученість пацієнта та нейропластичний потенціал	17:40 – 18:30
---	--	---------------

Додаткові можливості для учасників

Учасники заходу отримають:

- доступ до практичного тестування обладнання;
- можливість безпосередньої взаємодії з експертами;
- обмін досвідом із фахівцями реабілітаційної галузі;
- запрошення на безкоштовний триденний навчальний тренінг на базі відділення фізичної та реабілітаційної медицини КНП «Київська міська клінічна лікарня №18»;
- участь у практичних заняттях та супервізії фізичного терапевта Університету Жана Моне (м. Сент-Етьєн, Франція) Даві Луньо;
- клінічні матеріали, включаючи протоколи безпеки з дозування, моніторингу та управління небажаними реакціями.

Кому буде корисно

Захід орієнтований на лікарів фізичної та реабілітаційної медицини, фізичних терапевтів, ерготерапевтів, психологів, терапевтів мови та мовлення, керівників закладів та всіх фахівців, які впроваджують сучасні підходи у реабілітації.

Такий формат заходу дозволить не лише ознайомитися з обладнанням, а й побачити його реальне клінічне застосування та отримати інструменти для впровадження у щоденну практику.

Спікери:

Маріанна Бровченко, завідувач відділення фізичної та реабілітаційної медицини КНП «Київська міська клінічна лікарня № 18», кандидат медичних наук, доцент кафедри реабілітаційної медицини, фізичної терапії та спортивної медицини Національного університету охорони здоров'я України імені П. Л. Шупика.

Назар Пересунько, старший фізичний терапевт відділення фізичної та реабілітаційної медицини КНП «Київська міська клінічна лікарня №18»

Організатори:

- ТОВ «ТЕТМЕД»
- ПрАТ «Гал-ЕКСПО»

Час проведення: 19 травня 2026 р., 14:00 – 18:30.

Місце проведення: Львівський Палац Мистецтв, конференц-зал №3, м. Львів, вул. Коперника 17.

Реєстрація на захід обов'язкова! Кількість місць обмежена.

Реєстраційна форма: <https://forms.gle/ZtzfH4LzKdevjunEA>

1. Майстер-клас «Увага, пам'ять, дія: Cognition Board як інструмент інтерактивної когнітивної реабілітації»

Формат: майстер-клас з демонстрацією можливостей системи та практичних сценаріїв її застосування у клінічній практиці.

Цільова аудиторія: лікарі фізичної та реабілітаційної медицини, фізичні терапевти, ерготерапевти, терапевти мови та мовлення, психологи, фахівці мультидисциплінарної реабілітаційної команди.

Мета майстер-класу: продемонструвати можливості Cognition Board як інтерактивного сенсорного середовища для тренування когнітивних функцій, зорово-моторної координації та активного залучення пацієнта у процес реабілітації.

У програмі майстер-класу:

- роль інтерактивних технологій у когнітивній реабілітації;
- можливості великого сенсорного екрану як терапевтичного простору;
- тренування уваги, пам'яті та виконавчих функцій;
- розвиток просторово-зорового сприйняття;
- використання системи для активності однією або двома верхніми кінцівками;
- застосування у пацієнтів різних вікових категорій.

Практична частина:

- робота з сенсорним екраном у положенні сидячи та стоячи;
- використання регулювання висоти та кута нахилу для індивідуалізації терапії;
- приклади вправ для тренування когнітивних функцій та зорово-моторної координації;
- робота руками або стилусами;
- організація сесійного тренування з індивідуальними налаштуваннями;
- адаптація складності вправ;

- використання ігрового формату для підвищення залученості пацієнта.

Особливий акцент майстер-класу

Cognition Board як інструмент:

- тренування ключових когнітивних функцій;
- розвитку зорово-моторної координації;
- активного залучення пацієнта;
- роботи у великому інтерактивному просторі;
- організації індивідуальних та сесійних занять;
- оптимізації навантаження на терапевта.

Очікувані результати для учасників

Після майстер-класу учасники зможуть:

- використовувати Cognition Board у клінічній практиці;
- підбирати вправи відповідно до когнітивного профілю пацієнта;
- організовувати структуровані тренувальні сесії;
- підвищувати залученість пацієнтів;
- інтегрувати когнітивні завдання у реабілітаційні програми.

Клінічне значення: Cognition Board створює інтерактивне середовище, у якому когнітивні функції тренуються через активну дію, що підвищує ефективність реабілітації та сприяє формуванню функціональних навичок.

Час проведення: 19 травня 2026 р., 14:00 – 14:45.

Реєстрація на майстер-клас: <https://forms.gle/ZtzfH4LzKdevjunEA>

2. Майстер-клас «Від оцінки до результату: X-Cogni як інструмент моніторингу та тренування у відновленні верхньої кінцівки»

Формат: майстер-клас з демонстрацією можливостей системи та практичних сценаріїв її застосування у клінічній практиці.

Цільова аудиторія: лікарі фізичної та реабілітаційної медицини, фізичні терапевти, ерготерапевти, терапевти мови та мовлення, психологи, фахівці мультидисциплінарної реабілітаційної команди.

Мета майстер-класу: продемонструвати можливості X-Cogni як інструменту, що поєднує об'єктивну оцінку стану пацієнта з цілеспрямованим тренуванням,

дозволяючи здійснювати моніторинг функції верхньої кінцівки та когнітивних процесів до, під час та після реабілітаційного втручання.

У програмі майстер-класу:

- роль об'єктивного оцінювання у сучасній реабілітації;
- порушення уваги, пам'яті та виконавчих функцій як фактор обмеження функціональної незалежності;
- місце X-Cogni у поєднанні терапії та оцінки в одному середовищі;
- можливості системи для аналізу рухових порушень та оптимізації руху;
- поєднання моторного тренування з когнітивними завданнями;
- застосування системи у пацієнтів різних вікових категорій.

Практична частина:

- проведення первинної оцінки стану пацієнта перед початком терапії (базове оцінювання);
- використання тестових модулів;
- аналіз параметрів руху та когнітивної відповіді у реальному часі;
- адаптацію складності вправ відповідно до отриманих даних;
- проведення підсумкової оцінки після сесії або курсу реабілітації;
- кількісну оцінку динаміки: точність, швидкість, сила, координація;
- формування індивідуальної програми на основі об'єктивних показників.

Особливий акцент майстер-класу

X-Cogni як інструмент:

- об'єктивного вимірювання функції верхньої кінцівки;
- оцінки когнітивних функцій у процесі діяльності;
- поєднання терапії та діагностики в одному процесі;
- моніторингу прогресу пацієнта у динаміці;
- персоналізації реабілітації на основі даних;
- стимуляції нейропластичності через активні повторювані вправи.

Очікувані результати для учасників

Після майстер-класу учасники зможуть:

- проводити об'єктивну оцінку стану пацієнта з використанням X-Cogni;
- інтерпретувати результати тестових модулів та показників системи;
- адаптувати реабілітаційні програми на основі отриманих даних;
- відстежувати динаміку відновлення;
- поєднувати оцінювання та терапію в одному процесі.

Клінічне значення: X-Cogni дозволяє перейти до моделі реабілітації, що базується на об'єктивних даних, забезпечує точний моніторинг змін функціонального стану пацієнта та підвищує ефективність клінічних рішень і результатів відновлення.

Час проведення: 19 травня 2026 р., 14:55 – 15:40.

Реєстрація на майстер-клас: <https://forms.gle/ZtzfH4LzKdevjunEA>

3. Майстер-клас «Ігрова когнітивна реабілітація нового покоління: Smart Playground у поєднанні руху, уваги та реакції»

Формат: майстер-клас з демонстрацією клінічних можливостей обладнання та практичними прикладами застосування.

Цільова аудиторія: лікарі фізичної та реабілітаційної медицини, фізичні терапевти, ерготерапевти, терапевти мови та мовлення, психологи, фахівці мультидисциплінарної реабілітаційної команди.

Мета майстер-класу: ознайомити учасників із можливостями Smart Playground як інтерактивної системи для відновлення рухових, координаційних та когнітивних функцій, а також продемонструвати практичні підходи до поєднання фізичного навантаження з когнітивною стимуляцією у клінічній практиці.

У програмі майстер-класу:

- короткий огляд концепції інтерактивної когнітивної реабілітації та місця Smart Playground у сучасній клінічній практиці;
- принципи роботи системи та її основні функціональні можливості;
- використання Smart Playground для тренування рівноваги, координації, швидкості реакції, просторового орієнтування та уваги;
- поєднання моторних і когнітивних завдань у межах одного терапевтичного сеансу (багатозадачні тренування — dual-task / multi-task training);
- підбір рівня складності вправ залежно від функціонального стану пацієнта;
- використання ігрових механізмів для підвищення мотивації та залученості пацієнтів;
- застосування у пацієнтів різних вікових категорій з урахуванням їх функціонального стану та реабілітаційних цілей;
- приклади застосування в нейрореабілітації та ортопедичній реабілітації;
- демонстрація практичних сценаріїв роботи з пацієнтами;

- обговорення місця Smart Playground у структурі комплексного реабілітаційного маршруту.

Практична частина

У межах практичної демонстрації учасники побачать, як Smart Playground може використовуватися для:

- тренування динамічної рівноваги та контролю положення тіла;
- розвитку швидкості сенсомоторної відповіді;
- поєднання рухового навантаження з когнітивними завданнями;
- побудови цілеспрямованого функціонального тренування (task-specific training);
- дозування навантаження відповідно до реабілітаційної мети;
- проведення занять у форматі індивідуальної та малої групової терапії.

Особливий акцент майстер-класу

Smart Playground як інструмент реалізації:

- високоінтенсивного тренування (high-intensity practice);
- багаторазового повторення (repetition);
- зворотного зв'язку (feedback);
- ціль-орієнтованого тренування (goal-oriented training);
- мультимодальної стимуляції (multimodal stimulation).

Очікувані результати для учасників

Після майстер-класу учасники зможуть:

- розуміти клінічні можливості Smart Playground;
- визначати категорії пацієнтів для оптимального застосування системи;
- інтегрувати когнітивні та моторні компоненти у реабілітаційні програми;
- використовувати багатозадачні підходи (dual-task / multi-task) у клінічній практиці;
- підвищувати ефективність реабілітації через поєднання фізичного навантаження та когнітивної стимуляції.

Клінічне значення: Smart Playground дозволяє реалізувати сучасний підхід до реабілітації через інтеграцію рухової активності, когнітивного навантаження та сенсорної стимуляції, а також ефективно застосовується у пацієнтів різних вікових груп, що розширює можливості його використання у клінічній практиці.

Час проведення: 19 травня 2026 р., 15:50 – 16:35.

Реєстрація на майстер-клас: <https://forms.gle/ZtzfH4LzKdevjunEA>

4. Майстер-клас «Інтенсивна візуальна стимуляція: використання апарату IVS3»

Формат: майстер-клас з демонстрацією клінічних можливостей системи та практичних сценаріїв її використання.

Цільова аудиторія: лікарі фізичної та реабілітаційної медицини, фізичні терапевти, ерготерапевти, терапевти мови та мовлення, психологи, фахівці мультидисциплінарної реабілітаційної команди.

Мета майстер-класу: продемонструвати можливості апарату IVS3 як інструменту інтенсивної візуальної стимуляції для активації нейропластичних процесів, покращення сенсомоторної інтеграції та відновлення рухових і когнітивних функцій.

У програмі майстер-класу:

- нейрофізіологічні основи візуальної стимуляції у реабілітації;
- роль зорової системи у формуванні руху та контролі дії;
- принципи інтенсивної візуальної стимуляції (intensive visual stimulation);
- взаємодія зорової, моторної та когнітивної систем;
- сенсомоторна інтеграція як основа відновлення (sensorimotor integration);
- використання зорового зворотного зв'язку (visual feedback);
- вплив на увагу, просторове сприйняття та контроль руху;
- застосування у нейрореабілітації та ортопедичній реабілітації;
- використання у пацієнтів різних вікових категорій.

Практична частина

Учасники побачать:

- роботу пацієнта у середовищі інтенсивної візуальної стимуляції;
- використання візуальних стимулів для ініціації та корекції руху;
- поєднання рухових завдань із візуальним контролем;
- формування правильних моторних патернів через зорову інформацію;
- використання системи для активності однією або двома кінцівками;
- вплив візуального середовища на якість виконання руху;
- адаптацію складності завдань відповідно до функціонального стану пацієнта.

Можливості для учасників під час майстер-класу

- безпосереднє тестування апарату IVS3;
- участь у демонстраційних клінічних сценаріях;
- аналіз впливу візуальної стимуляції на якість руху в реальному часі;
- ознайомлення з підходами до підбору навантаження;
- обговорення клінічних випадків;
- можливість отримати відповіді на практичні питання щодо впровадження;
- професійна комунікація з колегами та експертами.

Особливий акцент майстер-класу

IVS3 як інструмент:

- активації нейропластичних процесів;
- формування нових моторних стратегій;
- підвищення точності та координації рухів;
- впливу на увагу та просторову орієнтацію;
- інтеграції сенсорних і моторних процесів.

Очікувані результати для учасників

Після майстер-класу учасники зможуть:

- розуміти механізми дії інтенсивної візуальної стимуляції;
- використовувати IVS3 у клінічній практиці;
- інтегрувати візуальні стратегії у реабілітаційні програми;
- підбирати завдання відповідно до функціонального дефіциту;
- підвищувати ефективність відновлення рухових функцій.

Клінічне значення: IVS3 дозволяє використовувати зорову систему як провідний канал для модифікації руху, що підвищує ефективність реабілітації та розширює можливості відновлення функції у пацієнтів із неврологічними та ортопедичними порушеннями.

Додаткова опція для учасників. Учасники майстер-класу отримують запрошення на безкоштовний триденний тренінг, що проводиться на базі відділення фізичної та реабілітаційної медицини КНП «Київська міська клінічна лікарня №18». У програмі тренінгу: виступи провідних фахівців у сфері реабілітаційної медицини; практичні заняття; відпрацювання клінічних навичок; обговорення клінічних кейсів; супервізія фізичного терапевта Університету Жана Моне (м. Сент-Етьєн, Франція) Даві Луньо.

Учасники також отримають протоколи безпеки у вигляді Клінічного посібника з дозування, моніторингу та управління небажаними реакціями інтенсивної візуальної стимуляції.

Час проведення: 19 травня 2026 р., 16:45 – 17:30.

Реєстрація на майстер-клас: <https://forms.gle/ZtzfH4LzKdevjunEA>

5. Майстер-клас «SRT Lab у сучасній реабілітації: залученість пацієнта та нейропластичний потенціал»

Формат: майстер-клас з демонстрацією роботи системи та практичних сценаріїв її впровадження у структуру реабілітаційного відділення закладу охорони здоров'я, санаторно-курортного закладу для дітей та дорослих, а також закладів довготривалого догляду (пансіонати, будинки для людей з інвалідністю та осіб похилого віку).

Цільова аудиторія: лікарі фізичної та реабілітаційної медицини, фізичні терапевти, ерготерапевти, терапевти мови та мовлення, психологи, фахівці мультидисциплінарної реабілітаційної команди.

Мета майстер-класу: ознайомити учасників із можливостями SRT (Self-Rehabilitation Technology-технологія самовідновлення) як простору самотренування, що дозволяє збільшити обсяг щоденної активності пацієнта, підвищити його залученість у процес відновлення, забезпечити багаторазове повторення рухів і створити умови для стимуляції нейропластичних процесів.

У програмі майстер-класу:

- концепція лабораторії самовідновлення та її місце у структурі сучасних реабілітаційних сервісів;
- роль пацієнта як активного учасника процесу відновлення;
- збільшення дози щоденної активності пацієнта поза межами стандартного індивідуального заняття;
- принципи організації самостійної, групової та супервізованої роботи;
- використання SRT System для активності однією або двома кінцівками.
- побудова завдань, що спонукають до повторення рухів, утримання уваги та активної участі;
- використання ігрового середовища для підвищення мотивації пацієнта;

- застосування системи у пацієнтів різних вікових категорій, у положенні сидячи або стоячи;
- інтеграція SRT Lab у повсякденний реабілітаційний маршрут у нейрореабілітації та ортопедичній реабілітації.

Практична частина

Учасники побачать:

- як організувати простір SRT-лабораторії;
- особливості розміщення SRT-лабораторії у структурі реабілітаційного відділення, санаторно-курортного закладу та закладів довготривалого догляду;
- зонування простору для самостійної роботи, занять у малих групах та супервізованих сесій;
- як пацієнт виконує вправи самостійно, у групі або разом із близькими;
- як формуються завдання з акцентом на повторюваність руху, автономність і залученість;
- як адаптувати використання системи для пацієнтів різного віку та функціонального рівня;
- як інтегрувати лабораторію самовідновлення у щоденну роботу закладу.

Особливий акцент майстер-класу

SRT System як інструмент:

- збільшення дози активності пацієнта протягом дня;
- багаторазового повторення рухів (repetition);
- формування автономності пацієнта у процесі відновлення (self-directed rehabilitation);
- підтримання мотивації та залученості через інтуїтивні та ігрові активності;
- стимуляції нейропластичних процесів через активну та цілеспрямовану діяльність.

Очікувані результати для учасників

Після майстер-класу учасники зможуть:

- організувати лабораторію самовідновлення у різних типах закладів;
- ефективно використовувати SRT System у клінічній практиці;
- підвищувати активність і залученість пацієнтів;
- впроваджувати моделі самостійної та групової роботи;
- оптимізувати використання ресурсів реабілітаційного відділення.

Клінічне значення: SRT System дозволяє перейти до моделі реабілітації, у якій пацієнт є активним учасником процесу, що сприяє збільшенню обсягу терапії, підвищенню ефективності відновлення та формуванню стійких функціональних результатів.

Час проведення: 19 травня 2026 р., 17:40 – 18:30.

Реєстрація на майстер-клас: <https://forms.gle/ZtzfH4LzKdevjunEA>